

Grøn bog til udfyldelse

*Kommunenavn: Nordfyns Kommune

*Kontaktperson: Søren Christensen, soechr@nordfynskommune.dk

*Jeres VILDE projektside:

www.nordfynskommune.dk/detvildenordfyn

*I bliver Danmarks VILDESTE kommune fordi:

Nordfyns Kommune bliver Danmarks vildeste kommune på grund af dens idérige og flittige borgere. Vi vil fra kommunens side forsøge at inspirere og vejlede både borgere og erhverv til en vild tilgang til naturen.

Kommunens borgere skal dog ikke så alene med arbejdet. På de kommunale arealer vil vi arbejde målrettet på at have en vild og ekstensiv drift – både ved at udså hjemmehørende blomsterblandinger på arealer, hvor det giver mening, samt at lade naturen gå sin gang på andre arealer. Vi har blandt andet arbejdet målrettet på at udpege arealer, hvor græsset ikke bliver slået, mens floraen blomstrer – til nytte både for blomsten, byen og edderkopperne.

Vi vil især gerne engagere og inspirere borgerne i kommunen, da de sidder med nøglen til at få indsatsen til at dele sig som ringe i vandet. Vi vil som kommune gerne smide den første sten med egen indsats, men ringene skal spredes af vores virksomme borgere og ansvarsfulde erhverv. Vi håber over de kommende år at inspirere hr. og fru Nordfyn til at lade det døde træ stå, parkere plæneklipperen og lade vildskaben herske.

Vi ønsker dog også at række en hånd ud til erhvervet. Især landbruget har allerede gang i flere gode tiltag, hvor der etableres blomsterstriber, stendynger og ukrante hjørner efterlades til naturen – det er dog ofte usete hensyn, som går hen uden tak eller opmærksomhed. Vi ønsker derfor, at lade os inspirere af landbrugets gode tiltag, som kommunen både kan benytte på egne arealer, men som vi også kan dele og inspirere andre med.

Det samlede mål med vores indsats er, at borgere, erhverv og kommune kan finde fælles fodslag i at forvilde den nordfynske natur. Forhåbentligt giver det bedre plads til kommunens mindste boeboere – de bevingede og de krible-krablende af slagsen.

OKVILD
SÅMMEN OM ET VILDERE DANMARK

